

УТВЕРЖДАЮ

Ио директора



С. Н. Ротару

Приказ МБОУ СОШ № 3

№ 428 от «02» октября 2020г.

Реализация программ внеурочной деятельности и программ дополнительного образования на базе центра «ТОЧКА РОСТА» В МБОУ СОШ № 3 на 2020-2021 учебный год

Предметная область	Название программы	Кол-во часов реализуемых на базе «Точка роста»	Целевая аудитория	Кол-во детей	Примечание
Математика и информатика	Основы программирования	8	8	22	Тема: Программирование простых вычислительных алгоритмов. Вычисление простых и условных математических выражений (4) Тема: Программирование простых вычислительных алгоритмов(4)
Математика и информатика	Увлекательное программирование на Scratch	8	5	21	Тема: Создание проекта «Кругосветное путешествие Магеллана». Команда плыть в точку с заданными координатами(2ч) Тема: Создание мультипликационного сюжета «Кот и птичка»(2) Создание коллекции игр: «Лабиринт», «Кружащийся котёнок»(2ч) Создание игры «Угадай слово»(2ч)
Физическая культура и основы безопасности жизнедеятельности	Друзья дороги	4	5	23	Решение тестов и дорожных задач на компьютере (2ч) Оказание первой медицинской помощи (2ч)
Естественные науки	Кстати об экологии	3	8	18	Образовательный модуль: Работа над проектами «Экологические проблемы и их решения».
Физическая культура	Школа выживания	4	7	18	Темы: Оказание первой медицинской помощи.

и основы безопасности жизнедеятельности					Практическая работа: составление памяток по безопасности, средствами программ Microsoft Word, онлайн-редакторов.
Технология	Робототехника	10	5-6	20	Образовательный модуль: «Я програмирую»
Технология	Юный конструктор	6	5-6	21	Образовательный модуль: Графическая подготовка творческого проекта с помощью графических редакторов.
Математика и информатика	Компьютерные технологии	6	6	19	Образовательный модуль: Создание и «оживление» трехмерных объектов
Математика и информатика	Занимательная информатика	6	9	18	Образовательный модуль: Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста
Естественные науки	Юный исследователь	4	6	15	Тема: Практическая деятельность по оздоровлению окружающей среды (2ч) Тема: Пути решения экологических проблем своего города.(2ч)
Естественные науки	Исследователь	2	8	15	Тема: Оформление работ для презентации работы
Технология	Дизайн интерьера	6	6-8	19	Образовательный модуль: Основные принципы построения пространства, с помощью программы Remplanner
Физическая культура	Шахматы	5	4-5 классы	25	Образовательный модуль «Турниры» (выполняют задания, используя компьютерные программы: «Шахматная школа для шахматистов)
Физическая культура	Шахматы	5	6-7 классы	22	Образовательный модуль: Турниры (выполняют задания, используя компьютерные программы: «Шахматная школа для шахматистов)
Математика и информатика	Основы программирования		8 класс	22	Образовательный модуль: Основы языка программирования. Величины и их характеристики: тип, имя, значение.
Математика и информатика	Увлекательное программирование		5 класс	21	Тема: Понятие алгоритма, способы записи алгоритма.

	на Scratch				Тема: Команды и блоки. Программные единицы: процедуры и скрипты.
Физическая культура	Шахматы		5-7 классы	39	Проведение онлайн-турниров
Математика и информатика	Занимательная информатика		9	18	Образовательный модуль: Основы проектирования
Договоренность с МБОУ СОШ № 5 о сетевом взаимодействии					